ಬೆಂಗಳೂರು ನಗರ ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾನಿಲಯ



BENGALURU CITY UNIVERSITY

Office of the Registrar, Central College Campus, Dr. B.R. Ambedkar Veedhi, Bengaluru – 560 001. PhNo.080-22131385, E-mail: registrar@bcu.ac.in

ಸಂಖ್ಯೆ:ಬಿಸಿಯು/ಎಸ್ವೈಎನ್/ಬಿಓಎಸ್/SEC/ 18

ದಿನಾಂಕ.13.05.2024

ಸುತ್ತೋಲೆ

/2024-25

ವಿಷಯ: 6ನೇ ಸೆಮಿಸ್ಟರ್ ವ್ಯಾಸಂಗದ BVA ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ "Design Practice & Professionalism" SEC ಪತ್ರಿಕೆಯನ್ನಾಗಿ ಬೋಧಿಸುವ ಕುರಿತು

ಉಲ್ಲೇಖ: 1. ದಿನಾಂಕ 03.05.2024 ರಂದು ಜರುಗಿದ ದೃಶ್ಯಕಲೆ ಸ್ನಾತಕ ಮತ್ತು ಸ್ನಾತಕೋತ್ತರ ಅಧ್ಯಯನ ಮಂಡಳಿಯ ಅಧ್ಯಕ್ಷರು ಆನ್ ಲೈನ್ ಪರಿಚಲನೆಯ ಮುಖಾಂತರ ಸಭೆ ಜರುಗಿಸಿ ನಡವಳಿಗಳು ಸಲ್ಲಿಸಿದ.

2. ಕುಲಪತಿಗಳ ಅನುಮೋದನೆ ದಿನಾಂಕ. 08.05.2024

ಮೇಲ್ಕಂಡ ವಿಷಯ ಹಾಗೂ ಕುಲಪತಿಗಳ ನಿರ್ದೇಶನ ಮೇರೆಗೆ, ಉಲ್ಲೇಖ (1) ರ ದೃಶ್ಯಕಲೆ ಸ್ನಾತಕ ಮತ್ತು ಸ್ನಾತಕೋತ್ತರ ಅಧ್ಯಯನ ಮಂಡಳಿಯ ಶಿಫಾರಸ್ಸಿನ ಅನುಸಾರವಾಗಿ 6ನೇ ಸೆಮಿಸ್ಟರ್ ವ್ಯಾಸಂಗದ BVA ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ SEC ಪತ್ರಿಕೆಯಾಗಿ "Design Practice & Professionalism" ಪತ್ರಿಕೆಯನ್ನು 45 ಗಂಟೆಗಳು ಬೋಧನಾ ಅವಧಿ, ಒಟ್ಟು 50 ಅಂಕಗಳು ಮತ್ತು 2 ಕ್ರೆಡಿಟ್ ಗಳನ್ನು ನಿಗಧಿಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ಅಧ್ಯಯನ ಮಂಡಳಿ ಶಿಫಾರಸ್ಸು ಮಾಡಿದ ಪಠ್ಯಕ್ರಮವನ್ನು ಈ ಮೂಲಕ ಪ್ರಕಟಿಸಲಾಗಿದೆ. ಪಠ್ಯಕ್ರಮದ ಪ್ರತಿಯನ್ನು ಈ ಪತ್ರದೊಂದಿಗೆ ಲಗತ್ತಿಸಲಾಗಿದೆ ಹಾಗೂ ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾನಿಲಯದ ವೆಬ್ಸ್ಟೆಟ್ ನಲ್ಲಿ ಅಪ್ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ.

ಕುಲಸಚಿವರು

ಗೆ.

- 1. ಎಲ್ಲ ಬಿ.ವಿ.ಎ. ಸಂಯೋಜಿತ ಮಹಾವಿದ್ಯಾಯಲಯಗಳ ಪ್ರಾಚಾರ್ಯರುಗಳಿಗೆ
- 2. ಕುಲಸಚಿವರು (ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ), ಬೆಂಗಳೂರು ನಗರ ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾನಿಲಯ, ಬೆಂಗಳೂರು

ಪ್ರತಿಗಳು:

- 1. ಕುಲಪತಿಗಳು/ಕುಲಸಚಿವರು/ಕುಲಸಚಿವರು(ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ)/ ಹಣಕಾಸು ವಿಭಾಗ ರವರ ಆಪ್ತಕಾರ್ಯದರ್ಶಿಗಳಿಗೆ, ಬೆಂ.ನ.ವಿ.
- 2. ಕಛೇರಿ ಪ್ರತಿ / ರಕ್ಷಣಾ ಕಡತ / ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾನಿಲಯದ ಜಾಲತಾಣ <u>www.bcu.ac.in</u>



Model Curriculum

BVA-SEC 5- SEMESTER 6TH

Program Name	BVA in Design	Program core		Animation & Game Art/ Graphics & Communication Design Interior & Spatial Design/ Product Design	
Course Title	SEC: Design Practice & Professionalism (Practical)		Seme	ester	Sixth
Course Code	SEC 5	No of Credits		2	
Contact hours	45	Duration of SEA/Exam			
Formative Assessment Marks	50	Summative Assessment Marks			
	Total Marks				50

Course Pre-requisite(s): Design basics and specialization courses

Course Outcomes (COs): After the successful completion of the course, the student will be able to:

CO1.: Apply the design etiquette in his day today practice.

CO2: Use the online Plat forms for the continuous development

CO3.: Use the System Thinking process in solving the Design Challenges

CO4.: Develop his /her Design Portfolio as per the Industry expectations

Content of the Course	60hrs
Unit 1: Professionalism in Designer Chapter 1: Professionalism in Designer. Design Etiquette, What is Design Etiquette? Working with Design Community, fellow Designers. Why Design Etiquette is Important. Chapter 2: Enhancing Design Aptitude through continuous learning opportunities both offline and online platforms. Introduction to Online	

- I without - 50 muly

Chapter 1: Introduction to System Thinking – Why Use System Thinking? When should we use System Thinking?

Chapter 2:

How do we use system thinking Tools? Students shall identify a Problem from the System and collect data, analyses and provide solutions using Design as a tool

Chapter 3:

Design as a Job: Your Profile as a Designer. Making your profile interesting. Profile Building Using Online plat forms.. Importance of Portfolio. Reaching out to the society. How to sell your Designs?

Pedagogy: Design Studio, Case studies, Research, Presentations Lecture, discussions, field research activities

Reference Texts:

- 1.Design Etiquette by Justyn Singer
- 2. Professionalism for Designers by International Council of Design
- 3. Systems Thinking: What, why, when , where and How? By Michel Goodman
- 4.Design is a Job by Mike Monterio

Formative Assessment for Practical				
Assessment Occasion/ type	Marks			
Theory / Practical Assignments	15			
Design Project: Research, ideation Design Process, Visualization and Presentation	15			
Outdoor studies, Field Visits, Documentation	10			
activities like, Design related Quiz, seminar, writing, Team activities, Assignments on Writing on Design	10			
Total Marks	50			

Chairman

Board of Studies, PG & UG

Fine Arts & Visual Arts

Bengaluru Central University